

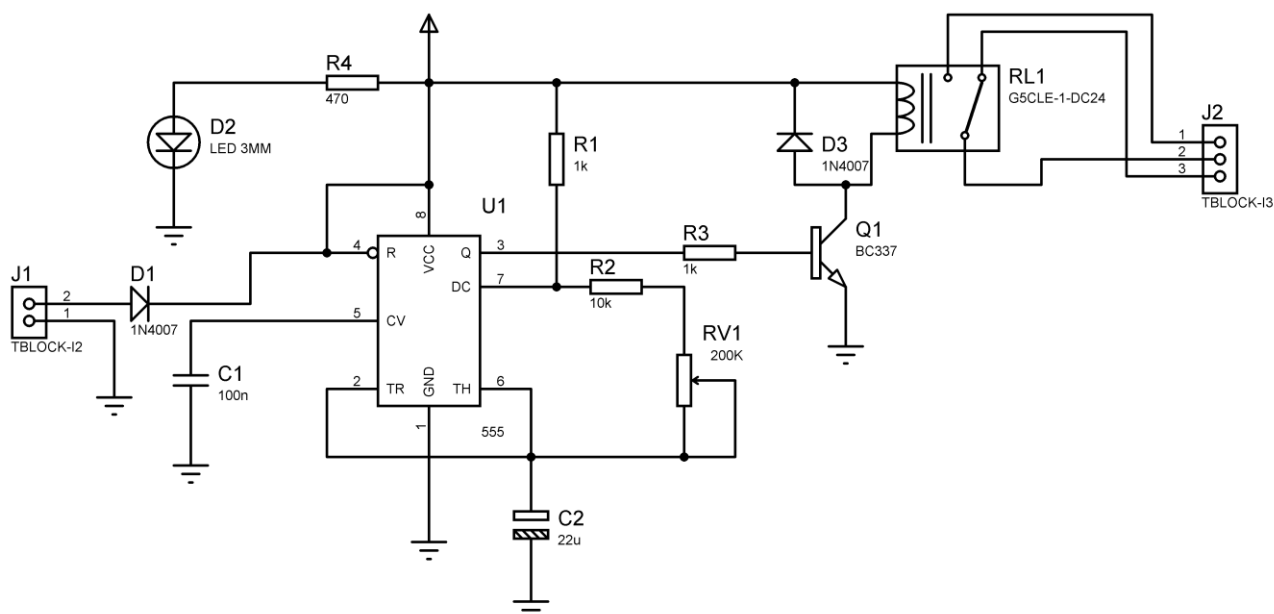


ROTEAMENTO E CORROSÃO DE PCI

INTRODUÇÃO

O objetivo deste roteiro é o estudante para desenvolver sua própria Placa de Circuito Impresso para qualquer tipo de produção de PCI. Nesta atividade vamos utilizar o software **Proteus** e suas principais funções, mas devemos ressaltar existem várias opções de softwares no mercado que poderão fornecer o mesmo resultado.

A figura abaixo mostra o diagrama esquemático do circuito da placa.

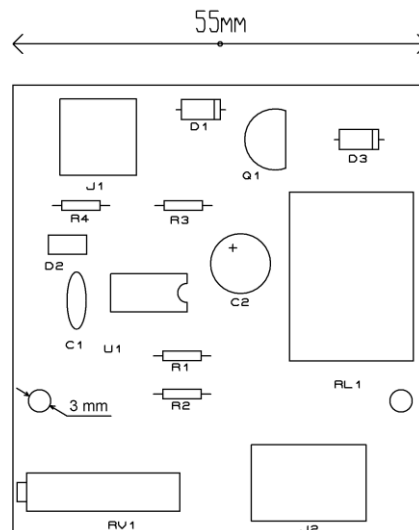
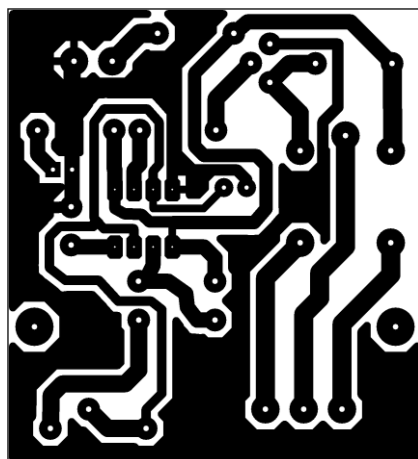


O primeiro passo para se fazer um roteamento utilizando software é desenhar o diagrama esquemático, pois a partir dele será feito o roteamento da placa, automático ou não. Outro detalhe muito importante que deverá ser observado são as dimensões dos componentes do projeto, bem como as medidas da caixa onde o projeto será colocado.

Os softwares já têm uma biblioteca padrão para ser utilizada na maioria dos projetos, mas um componente específico do seu projeto, talvez terá que ser criado. Para criar um componente no **Proteus** você irá precisar de todas as informações da peça ou componente para que a mesma possa encaixar de forma correta na sua Placa de Circuito Impresso, essas informações poderão ser encontradas nos **datasheets** dos componentes.



A figura abaixo mostra o roteamento e o silk da placa,



Lista de Material

Item	Quant	Descrição
01	01	Borne Cromateck modelo TA-02
02	01	Borne Cromateck modelo TA-03
03	01	Caixa Patola modelo PB075
04	01	Capacitor Cerâmico 100nF
05	01	Capacitor Eletrolítico Radial 22 μ F/16V
06	01	CI 555
07	02	Diodo 1N4001-4007
08	01	Led vermelho de 3 mm
09	04	Parafuso rosca soberba de 2,9 X 6 mm
10	01	Placa de fenolite 10 x 10 cm
11	01	Relé Metaltex modelo AY1RC2 – 12V
12	01	Resistor de 10k Ω - 1/4W
13	02	Resistor de 1k Ω - 1/4W
14	01	Resistor de 470 Ω - 1/4W
15	01	Transistor BC337
16	01	Trimpot multivoltas 200 k Ω modelo 3006P

Está disponível neste site na página de manuais para vocês um manual, em português, do Proteus com os seus comandos básicos, vocês podem acessar e fazer o download do arquivo.